Plan van Aanpak

SoundSharp

Leereenheid: SoundSharp

Versienummer: 0.1

Auteur(s): Nyma Dolat

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wijziging | Wie |
| 28/11/2016 | 0.1 | Alles ingevuld | Nyma |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Inhoudsopgave

[Versiebeheer](#_hpa060q0mdh1)

[Inhoudsopgave](#_6mlcxi8h70n)

[Inleiding](#_7i8gkbv7s7mx)

[Achtergrond](#_h75q514ly5mm)

[Doelstelling](#_2z7n1ishx93l)

[Opdracht](#_xbqv65x7hf31)

[Projectactiviteiten](#_qksocbfaud21)

[Projectgrenzen en randvoorwaarden](#_xmxq49vwb1gl)

[Producten](#_m6p2et2ac7uu)

[Kwaliteit](#_aaaonuawidw5)

[Projectorganisatie](#_vyme5rz94og)

[Planning](#_tm1p3lv5w2vx)

[Kosten en Baten](#_kpx8r5qjzoz0)

Akkoord leidinggevende/Projectleider

# Inleiding

Dit document geeft in een kort overzicht weer hoe ik, als opdrachtnemer, deze opdracht ga aanpakken. Ik zal duidelijk maken met welke middelen ik ga werken en wat de doorlooptijd is voor dit project.

# Achtergrond

Tibor Kleinman heeft mij (de opdrachtnemer) de opdracht gegeven om in C# een console applicatie te schrijven.

# Doelstelling

De opdrachtgever wilt een applicatie hebben waarmee hij de inventarisatie (voorraad) kan bijhouden, MP3s toevoegen, werkend inlogsysteem etc.

# Opdracht

Nyma Dolatkhahnejad (ik) ben de opdrachtnemer; Tibor Kleinman is de opdrachtgever.

Er wordt verwacht van de opdrachtgever dat er een Console Applicatie wordt gemaakt, waarmee je de inventarisatie kan uitlezen, MP3s toevoegen, verwijderen en bewerken.

# Projectactiviteiten

Documentatie maken;  
Beginnen met opdracht en lijst afwerken van opdrachten;  
Opdrachten een voor een maken, tussendoor bespreken met opdrachtgever;  
Opdracht & documentatie opleveren.

# Projectgrenzen en randvoorwaarden

Alle opdrachten die gegeven worden (1 t/m 15) maken. Opdrachten die niet mogelijk zijn bespreken met opdrachtgever.

# Producten

* Documentatie: Plan van Aanpak, Realisatie documentatie. Functioneel ontwerp, technisch ontwerp.

# Kwaliteit

Door te bespreken wat er in de applicatie moet komen.

# Projectorganisatie

Alle verantwoordelijkheden zijn voor de opdrachtnemer, zorgen dat communicatie goed verloopt tussen opdrachtnemer en gever.

# 

# 

# Planning

Zie bijgeleverde strokenplanning.

# Kosten en Baten

Nvt.

# Akkoord leidinggevende/Projectleider

|  |  |
| --- | --- |
| Naam |  |
| Datum |  |
| Handtekening |  |